**DIFERENCIAS.**

**IF.**

Según se entiende esta instrucción se usa básicamente para ejecutar el código diseñado, si la condición es verdadera, de lo contrario no ocurre nada en el programa y no se ejecuta ningún código.

Ejemplo

If almuerzo

Se me quita el hambre

**IF… ELSE**

Es parecida al if, con la diferencia de que si la condición es falsa también se ejecuta un código destinado para tal resultado.

Ejemplo:

If Abro mi tienda

“Entraran mis clientes”

Else

“no entraran mis clientes”

**IF… ELSE IF.. ELSE**

Se usa para ejecutar una evaluación de la instrucción en caso el primer valor evaluado sea falso, el cual también puede llevar en su resultado falso la finalización del código o la evaluación de otra instrucción en cuanto a que sea verdadera o falsa y así tener todas las evaluaciones que se requieran.

If abro mi tienda

“Entran mis clientes”

Else if cierro temprano mi tienda

“Entran menos clientes”

Else

“Entran cantidad normal de clientes”

**SWITCH CASE**

A mi parecer esta instrucción se asemeja a lo que puedo realizar con if..else if.. else

Ya que evalúa el valor que tiene la variable y devuelve el resultado que concuerde con ese valor. La diferencia encontrada es que se listan todos los posibles resultados y con la otra instrucción pueden abreviarse con operadores lógicos para tener menos extenso el código.

Ejemplo:

Si abro mi tienda

Switch

Case1:

Si abro mi tienda (“entran mis clientes”

Case2: Si cierro mi tienda (“no entran mis clientes”)

Case3: si cierro temprano (“entran menos clientes”)

Default.

“no entra ningún cliente”